

Kazuistika k VR Vitalis Care

V Ostravě dne 16. 2. 2024

Uživatel

Mladý muž (28 let), který je po autonehodě, resp. míšním poškození, odkázaný na invalidní vozík. Kromě pohybových má problémy především logopedické a paměťové, což jej výrazně sociálně izoluje.

Průběh

Potřebu trénování mozkových funkcí jsme cca před rokem obohatili o rehabilitaci prostřednictvím virtuální reality, kterou byla zařazena do portfolia rehabilitačních metod Centra trénování paměti v Ostravě.

Uživatel se na prostředí VR Vitalis velice dobře adaptoval. Provázáním VR s muzikoterapií a arteterapií postupně dosahuje zlepšení v jednotlivých motorických i kognitivních oblastech.

Zpočátku měl při ovládání ovladače velké problémy v rámci hrubomotorických volných pohybů, postupně však byl schopen své pohyby stále více kontrolovat a moduly VR ovládat. Nejvíce se zapojil při modulu Puzzle a Kreslení. Výrazně také vzrostla doba, po kterou byl schopen se na dané cvičení soustředit. Vliv na to měla i jeho osobní motivace VR využívat, protože o této technologii měl předchozí pozitivní reference od jiných uživatelů z okruhu pacientů s neurologickým postižením. Dále mu také toto zlepšení umožnilo efektivněji pracovat s počítačem, dokáže již používat myš a (s omezeními) psát na klávesnici.

Kromě samotného rehabilitačního aspektu je třeba zmínit také dopad socializační – virtuální realita, coby moderní technologie, představuje pro mladé lidi zajímavý a „trendy“ nástroj pro zábavu i vzdělávání. Využívání virtuální reality tak uživateli poskytlo téma pro interakci se svými vrstevníky, díky které byl vtažen do komunikačních platforem na sociálních sítích i v osobním kontaktu.

Odkaz na video

https://drive.google.com/file/d/15fj5qY_Z8HonSxi8JC3AAljyxZRaoO17/view?usp=drive link

Autor

Mgr. Antonín Liška

MENS SANA z.ú., Centrum trénování paměti



Webové stránky <https://vrvitalis.cz/> (dále jen „Web“) a kazuistiky mohou obsahovat autorská díla, ochranné známky, databáze a další statky chráněné zákonem. Návštěvník Webu nesmí kopírovat jakýkoliv obsah Webu a kazuistik nebo využívat obsah Webu a kazuistik ke komerčním i nekomerčním účelům bez předchozího souhlasu společnosti VR LIFE s.r.o.

Návštěvník nesmí bez předchozího souhlasu společnosti VR LIFE s.r.o. scrapovat či jinak extrahovat data z Webu a kazuistik za jakýmkoliv účelem, včetně automatizované analýzy textu nebo dat (např. pro trénink AI).