

Kazuistika k VR Vitalis Pro

FNO ARO II.

V Ostravě dne 21. 2. 2024

ARDS (akutní respirační selhání)

Syndrom akutní dechové tísně (ARDS, acute respiratory distress syndrome, adult respiratory distress syndrome) je akutní forma poškození plic. ARDS je výsledkem nepřiměřené zánětlivé reakce v plicní tkáni, kterou může vyvolat infekční i neinfekční agens. Během této reakce dochází k poškození plicních alveol, hromadění tekutiny v plicích a prodloužení difuzní dráhy kyslíku. ARDS se nejčastěji vyskytuje jako následek aspirace žaludečního obsahu, těžkého traumatu, plicní infekce, tonutí a je klinickou manifestací šokové plíce.

Pacient 1.

Pacientka po ARDS (akutní respirační selhání). Zde přikládám hodnocení VR rehabilitace dle samotné pacientky.

„Dobrý den,

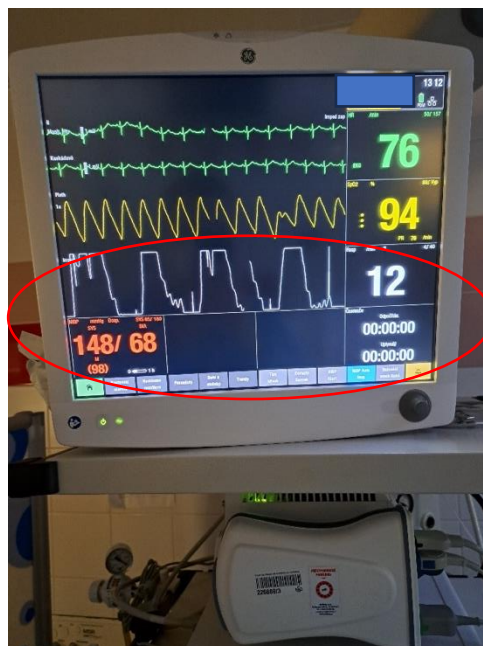
byla jsem požádána o zpětnou vazbu co se týče virtuální reality. Velmi ráda na to vzpomínám. Videlnou změnu, která mě překvapila bylo v pohybu pravé horní končetiny, kterou jsem první dny nemohla ani zvednout a poslední den jsem již bez pomoci ruku zvedla, spojovala spojovačky, skládala puzzle.

Co mi dále pomohlo bylo dechové cvičení. Pomohlo mi to správně dýchat a uvolnit se, zrelaxovat se. Celkově jako 3D realitu vnímám velmi přínosně. Vždy mě vytrhla z nemocničního prostředí a dokázala uvolnit.“



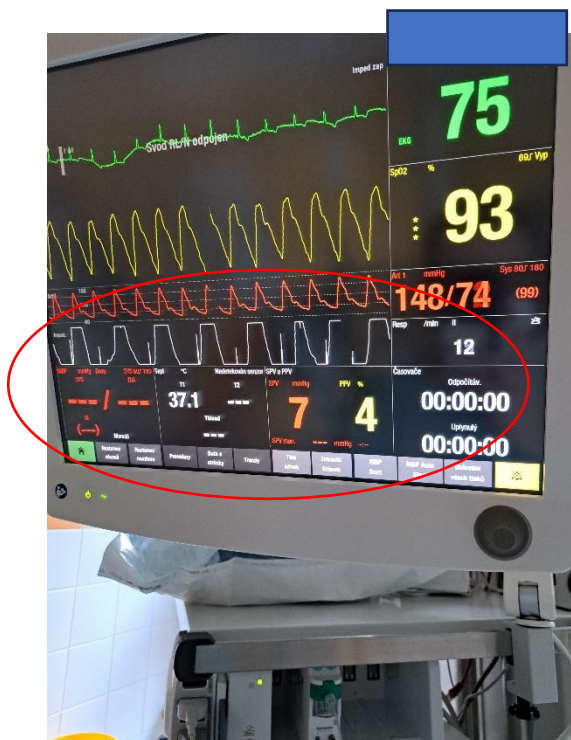
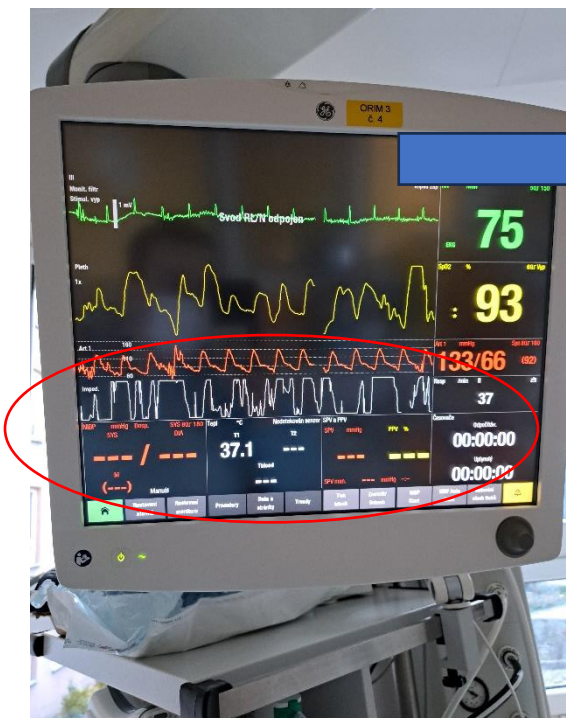
Pacient 2.

Pacientka po ruptuře bránice, společně s útlakem celé levé plicí orgány, jež se dostaly do hrudního prostoru. Na obrázcích je patrné krásné snížení dechové frekvence a správná dechová křivka, jakou bychom si představovali.



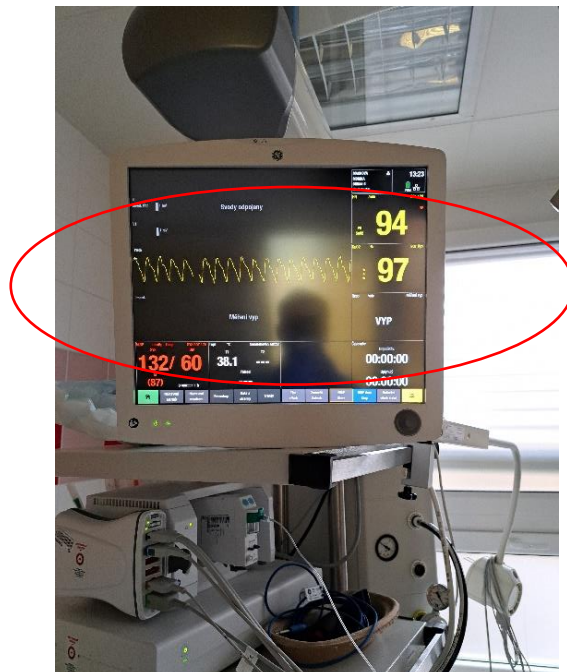
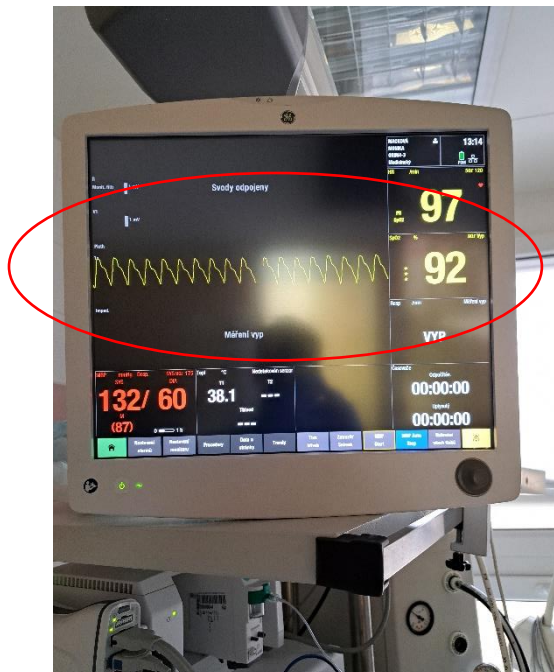
Pacient 3.

ARDS + awake VV ECMO. I u této pacientky je na obrázcích patrné snížení dechové frekvence a zlepšení mechaniky dýchání. Z 37 dechů za minutu na 12.



Pacient 4.

Pacientka po dekortikaci pravé plíce. Zde je pro změnu patrný saturační nárůst během dechové rehabilitace ve VR.



Autor

Mgr. Filip Hromádka

Fakultní nemocnice Ostrava, ARO



Využití této kazuistiky není možné bez svolení autora a společnosti VR LIFE s.r.o.

